Q: 工場装着オーディオに対応しているUSBと再生可能なファイルフォーマットを教えて。

こちらの表をご覧ください。

<○:対応 ×:非対応>

ボイスプレイオーディオトリン ディスプレイオーディオ (VSBオーディオ>) MP3:○*2 MP3:○*2 WMA:○*2 MM3:○*2 MM4:○*2 AAC:○*1*2 MAV:○*2 (MP3/WMA/AAC/ FLAC:○*2 FLAC:○*2 FLAC:○*2 MAC:○*2 MAC:○*2 MAC:○*2 MAC:○*2 MAC:○*2 MAC:○*2 MAC:○*2 MAC:○*2 MAC ·○*2 MAC ·	メディアの種類	フォーマット	オーディオの種類	
MP3: ○*2			ディスプレイオーディオPlus	ディスプレイオーディオ
WMV : O WMV : O		·音声 (MP3/WMA/AAC/ WAV/FLAC/ALAC/ OGG Vorbis) ·映像 (AVCHD/MP4/MOV/	<usbオーディオ></usbオーディオ> MP3: ○*2 WMA: ○*2 AAC: ○*1*2 WAV: ○*2 FLAC: ○*2 ALAC: ○*2 OGG Vorbis: ○*2 <usbビデオ></usbビデオ> AVCHD: × MP4 : ○ MOV: ×	<usbオーディオ></usbオーディオ> MP3: ○*2 WMA: ○*2 AAC: ○*1*2 WAV: ○*2 FLAC: ○*2 ALAC: ○*2 OGG Vorbis: ○*2 <usbビデオ></usbビデオ> AVCHD: × MP4 : ○ MOV: ×
AVI : O AVI : O			WMV : O	WMV : O

- ■CD、DVD、MD、SD、Blu-rayは、対応しておりません。
- *1 AACファイル(拡張子.m5a)は、iTuneで作成されたファイルのみ再生可能です。
- *2 使用可能なメディアのフォーマット(規格、周波数、ビットレート)以外で書きこまれたMP3/WMA/AAC/WAV/FLAC/ALAC/OGG Vorbis ファイルは再生できません。使用可能なメディアのフォーマットは取扱書から確認できます。 対応ファイル形式であれば、異なるファイルが混在していても、再生可能です。